

游戏代码: 21041

客服热线: (86-512) 62883599

公司网址: [www.iQue.com](http://www.iQue.com)

iQue®

荣誉出品

# 动物森林™

使用手册



iQue (China) Ltd.  
神游科技(中国)有限公司  
中国苏州工业园区机场路328号  
国际科技园B-203

Nintendo

神游机

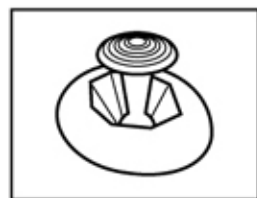
## 关于神游机

### 神游机摇杆功能

神游机摇杆采用模拟技术来读取摇杆的移动角度和方向，这样就能达到传统十字键无法达到的精确控制。当打开电源时，请保持摇杆处于初始位置。



如果摇杆在打开电源时处于倾斜状态（如左图所示），那么这个位置就会成为中间状态，从而导致游戏操纵的问题。



游戏启动以后，如需重新设置中间状态，可放开摇杆使其回到中央位置（如左图所示）然后同时按住L和R键再按START键即可。

游戏摇杆是一个精密器件，请勿泼洒液体或插入其它物件，如需帮助，请接洽神游科技客户服务中心。

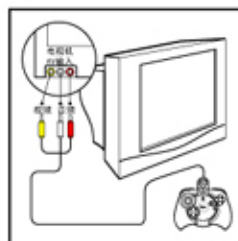
## 如何握持神游机

我们建议你在游戏时如右图所示握持神游机。

那样你就可以用左手大拇指灵活操纵摇杆，用右手大拇指按A、B或C键，用左手中指按神游机左侧面的Z键，用右手食指按神游机右侧面的键。

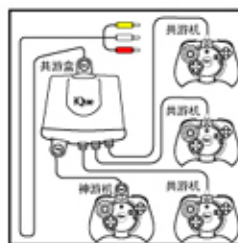


## 神游机与电视机的连接



请依照左图将神游机的视音频插头分别插入对应的电视机AV输入端口。

## 神游机、共游机与共游盒的连接



《动物森林》支持多人游戏。你必须要有共游盒和共游机才能玩多人游戏。请依照左图将神游机、共游机与共游盒连接。再将共游盒与电视机连接，连接方式和神游机与电视机的连接方式相同。

忠告:在使用神游机、神游卡和其它配件以前请务必仔细阅读本手册,以确保您可以正确使用。

感谢您选择《动物森林》™  
请仔细阅读本手册以确保游戏的正确使用。  
请妥善保管本手册以备将来查阅。

© 2001-2006 Nintendo  
© 2006 iQue



序言 .....	4
游戏介绍 .....	5
如何开始游戏 .....	6
如何输入文字 .....	7
户外的操作 .....	8
惊喜重重的户外 .....	9
持有物品画面的操作 .....	10
换衣服 .....	11
拿道具 .....	11
家里的操作 .....	12
寄信 .....	13
关于邮局 .....	14
关于黎茂的商店 .....	15
关于其他的建筑 .....	16
看门俑以及保存 .....	18
助人为乐 .....	19
出村 .....	20
多样的玩法 .....	22

● ● ● 3

## 序言



你好，终于下定  
决心一个人生活了啊！  
真好，既没有人对你指手划脚，  
又可以一个人随心所欲地生活，  
真的很棒噢。  
……不过，一个人生活  
有时候也会感到寂寞的。  
那个时候，如果有好朋友出现在身边，  
就完全不一样了。朋友还是很重要的啊。  
让我们立刻乘火车出发吧？  
那么，待会儿见……



## 游戏介绍

《动物森林》是一款让你身为玩家的你在现实和虚拟世界中可以**随心生活**的游戏。你将住在神游卡中的某个村庄里，可以和附近的居民（动物们）聊聊天啦、写写信啦、帮忙做事啦等等你喜欢做的事。并且，你居住的村庄还有和现实几乎相同的**时间存在**。时间会按早、中、晚这样缓缓流逝，既有晴天也有雨天。根据四季的变化，树木的颜色和背景也会不同。即使在你不玩游戏时，村里也会有人给你写信或不知何时搬家了。



※一个村庄最多可以住4个人（玩家）。

### 去探访朋友的村庄吧

你的神游卡里的村庄和朋友的《动物森林》神游卡里的村庄，**不仅土地形状连居住的动物们也大不一样**。实际上，每张神游卡里的**村庄都是各具特色的**。如果你和你的朋友都设置了记忆区的话，就能去朋友的村庄玩了。在朋友的村庄结识未曾见过的动物们，得到珍贵的物品。甚至你的村庄里的居民也会搬到朋友的村庄去，反之亦然。探访更多的村庄，体验丰富多彩的事件吧。

你的村庄



朋友的村庄

※游戏只有进行到一定阶段才可以出村。

※关于出村的方法请查阅第20页。

《动物森林》是可以让不同的玩家在神游卡中自由行动的游戏。因此，本手册没有提及的事件也有可能发生，所以请不断挖掘属于自己的快乐吧。

## 如何开始游戏

让我们开始进入游戏吧。请准备好神游机和神游卡。把神游卡正确插入神游机，请打开电源（此时请勿触碰摇杆）。正确选择《动物森林》的游戏，此时会显示标题画面，按 **START** 键开始游戏。

### 初次游戏

请边听动物们的讲话，边用摇杆和 **A** 键选择或输入文字（关于文字输入请查阅第7页）。这个时候，你可以决定当前时间以及你的姓名、性别、村庄的名称。最后，当你走下火车后就可以进行自由操作了。

另外，游戏开始后，在最初的选项中选择“开始前”，可以设定声音。

### 再次游戏

再次游戏时，在最初的选项中选“是！”后，选择游戏角色。在这儿如果选“新来的”的话，将会追加玩家可操作的人物。每个神游卡里最多可以住4个人（共有4个存档）。

另外，如果在最初的选项中选“开始前”的话，可以改变各种设置。

#### 声音的设定

使用视音频线接入电视，选择“立体声”或“单声道”。如果是“耳机”的话，使用“耳机”时，可以体验到比较自然的音响效果。

另外，对话时动物们的声音也可以在这儿选择。

#### 拆卸房屋

删除玩家操作人物的游戏数据。

#### 重建村庄

删除神游卡中的神游成果（村庄和居民等全部），回到初始状态。

#### 修正时间

调整神游卡中的时间。



标题画面



游戏开场

## 如何输入文字

游戏刚开场输入姓名以及写信的时候，会出现文字输入界面。



### 输入文字!

#### 汉字输入:

按 **START** 键切换到中文输入。

- 这个时候字盘中会出现所有能够输入的汉字拼音的第一个拼音字母，请把光标移动到需要输入的汉字的拼音音节的第一个拼音字母上按 **A** 键输入。
- 这个时候，所有与所选字母可以相配的音节会出现在字盘中，利用光标选择自己所需要的音节。
- 这个时候会出现按照四声排列的四行备选汉字，他们都是对应你所输入音节的汉字，移动光标选择你所需要的一个按 **A** 键，一个汉字就输入完成了。



例如：输入“你”字。首先按 **START** 键切换到中文输入，然后输入拼音的第一个字母“n”，然后与字母“n”相配的音节会全部出现。然后在音节中选择“ni”。这时所有拼音为“ni”的汉字都出现在备选区域。选择“你”字即可。

#### 英文字母的输入:

按 **START** 键切换到英文输入，这个时候字盘会显示备选的所有英文字母。利用 **Z** 键切换大小写。把光标移动到想要输入的字母上按 **A** 键，一个英文字母就输入完成了。



#### 文字的修改:

如果输入出现错误，需要删除错误输入的文字的时候，可以利用方向键移动纸面区域中的光标到所要删除文字的下一个字符位置，按 **B** 键，就能够删除删除上一个你所需要删除的字了。

#### 特殊符号输入:

按 **START** 键切换到符号输入，这个时候字盘中会出现所有能够输入的字符。利用摇杆移动字盘的光标到想要输入的符号上按 **A** 键，就能完成一个符号的输入了。

## 户外的操作

### **行走**

根据推动控制摇杆的力量，行走的速度会不同。缓步走动时，请轻推摇杆。

### **Z + 跑步**

按住 **Z** 键并将摇杆推到底就能跑动了

### **A : 各种功能**

和居民们谈话、开门或者查看布告牌，对于自己身边的东西会采取相应的动作。而且在持有某物品时，还可以使用它。

**谈话**  
面对想要交谈的同伴，按 **A** 键。



**开门**  
站在门前按 **A** 键，开门进入。



**使用物品**  
使用铁锹或钓竿等手上拿的物品。



**阅读布告牌**  
可以阅读立在各处的布告牌上的内容或看房屋的牌。



如果在户外站着不动，屏幕上会显示现在的时间。

※这儿介绍的是常用动作，此外还有各种有趣的动作。

**摇树**  
可以摇落已经成熟的果实。



### **B : 拾取物品**

可以拾取掉落在地上的物品。持有物品数量满了的时候，要决定是放弃拾取物品，还是丢掉持有物品。另外还可以拔草。



### **R : 查看地图**

可以查看所在村庄的地图。使用摇杆移动光标，就能够详细地了解那户人家以及居民的姓名。



※如果没有取得那个村庄地图，则无法使用此功能。

### 村庄里的房子

查看地图你就会明白，村里的某街某号有什么房子。在户外行走时，画面会不断切换，那表示你进入了不同的区域。



## 惊喜重重的户外

当你行走在户外的時候，每天都会有意想不到的发现。村里新来的动物、地上奇怪的脚印、空中漂浮着的气球……

下面来介绍几个例子。

### ★ 地面在发光! ?

里面或许埋有什么东西喔。挖开后，你不想埋点东西进去吗?



### ★ 空中漂浮着气球…

下面绑有礼物喔。但怎样才能拿到呢?



### ★ 有人晕倒了!

在海边发现了晕倒的动物! 快把他叫醒吧!



## 持有物品画面的操作

按 **ESC** 键打开持有物品画面，这时可以确认你的持有物品。最多可以带15件物品（已装备在身上的物品除外），保留10封信件。用摇杆或C键把光标移到想要使用的物品和信件上，按 **A** 键会出现可以操作的子菜单，再按一下 **ESC** 或 **B** 键会回到上一层菜单。

### 你的外形

#### 持有物品 有代表性的图标



### 居住的村庄及姓名

### 持有金钱

### 持有信件

红色信纸是收到的信，蓝色则是自己写的。



### 光标

在物品和信件处停留，会出现其相关信息

### 画面切换

这个时候按 **A** 键，会切换到已捉的鱼和虫子的一览表，按 **R** 键也可以切换。

## 关于子菜单

子菜单上可以使用或移动物品。子菜单的选项会因物品及所在场所的不同而发生变化，现在对有代表性的功能进行说明。

### 抓住

抓住那件物品，在持有物品画面中移动。这样就可以整理和替换道具了。

※按 **Z** 键，不用打开子菜单也能抓东西。

### 丢到地上

把那件物品丢到地下。丢下的物品会一直留在那儿，但有时也会不见了。有可能是被当作遗失物送到警察局了。

### 扔掉

可以删除信件。要注意的是，一旦删除那封信就没了。



## 换衣服

在持有物品画面中可以换衣服。从“持有物品”中选择想穿的衣服，然后抓住。用控制摇杆把它拿到左上方自己所在的位置按 **A** 键，这样衣服就换好了！刚才你所穿着的衣服会出现在“持有物品”栏中。



选择衣服



移到自己身上……



衣服换好了！

## 拿道具

同换衣服一样，在持有物品画面可以拿铁锹、钓竿等工具。回到未拿任何东西的状态，在持有物品画面中，按A键抓起工具，把光标移到自己身上，按 **A** 键就可以了。

### ★铁锹

用铁锹可以挖洞和填洞，还可以把物品埋进去。



### ★钓竿

用钓竿可以在在河边等地方钓鱼。钓到的鱼会被登录到一览表中。



### ★网兜

用网兜可以在在户外捉虫。捉到的虫子会被登录到一览表中。



※还有其他各种工具

### 关于随信礼物

在子菜单选择礼物，放到“持有物品”中再打开。



### 得到金钱之后

从“持有物品”中抓起金钱，把它拿到“金钱”处，按 **A** 键会把钱加进去。



## 家里的操作

基本的操作和在户外时一样，但是也有只能在家里才可以做的动作。

### 放置家具时

在自己的房间里可以放置游戏中所得到的家具。先按 **TAB** 键打开持有物品的画面，选择想要放置的家具按 **A** 键。此时会显示子菜单，请选择“放在家中”。家具可以装饰房间，但是如果**家里空间不够则无法放置**。在已经放好的家具前按 **B** 键，可以收起家具。整理过房间后，改变一下布置也是不错的。在家具前按 **A** 键或推动摇杆，可以使用家具（看电视，打开柜子……）。

※“新年大礼包”在家中无法打开。



### 改变视点

在房间中使用C键，可以控制视角（摄像机）。



### 移动家具

按住 **A** 键推动摇杆，可以将家具移动或转向。但如果空间不够则无法移动。

抓住家具时……

**A** + 推家具

**A** + 拉家具

**A** + 转家具

### 玩红白机!

得到红白机以后，把它放在房间里，按 **A** 键就能玩游戏了。退出游戏时，按住 **L R** 键再按 **Z** 键就可以了。并且，收录机将会发出声音的家具，还可以通过放入“音乐”来播放歌曲。

## 寄信!

如果“持有物品”中有信纸的话，就可以给村里的居民们写信了。

### 选择信纸，决定收信人

在持有物品画面中选择信纸，然后再选择“写信”。当画面上显示信纸的时候，请决定收信人。



### 写信

下面就请写信件的内容吧（文字输入的方法请查阅第7页）。写完后回到持有物品画面，信件图标会变成蓝色，被移动到“信件”位置。



### 随信附带的礼物

如果想随信附带物品什么的话，在“持有物品”栏中抓住想附带的物品，拖到信件的位置，按 **A** 键就可以了。图标发生变化，物品被放入到信件中。



### 重新写信

已经写好的信可以重写。改变收件人时，把光标移到收件人处，按 **△** 键。



### 到邮局寄信

最后去邮局寄信就可以了。收到信的动物会给你回信哦!





## 关于邮局

在邮局可以寄出或整理信件，还可以汇入房屋的贷款。去窗口询问，然后从子菜单中进行选择。

### 寄信

在持有物品画面的“信件”中选择想要寄出的信交出。如果窗后台子上信件放满了，则无法再寄出信件，请过会儿再寄。而且，游戏中是无法给外村的居民寄信的。



### 汇入贷款

可以汇入房屋的贷款。用摇杆决定汇入金额，然后选择“结束”就可以了。



### 扩建自己的房屋

虽然开始住的房屋比较小，但在返还贷款的同时也可以扩建自己的房屋。房子越大可以放置的家具也就越多。



### 保存信件

收到的信件可以保存到信件仓库中，最多可保存160封。关于信件仓库请结合第20页一同查阅。



把光标移动到这里按 **A** 键，可以给这页定一个标题。

按 **A** 键可以切换页数，信件仓库一共有8页，按 **R** 键也可以切换页数。

和移动物品相同，抓住信件也可以让它移动。



## 关于黎茂的商店

在黎茂的商店除了买东西，还可以做其他事情。想做其他事情的情况，和黎茂讲话就可以了。

### 如何买东西

站到想要购买的物品面前，按 **A** 键。黎茂会向你介绍物品并告知价格（衣服和壁纸会给你看实际的式样）。想要购买请选择“买”，不想购买请选择“不了”。



### 今天的萝卜价格是？

询问自己持有的萝卜的价格。因为萝卜的价格每天都会上扬或者下跌，所以想要卖出的话，请先调查一下那天的价格吧。

### 卖东西

卖掉自己携带的物品可以赚钱。物品一旦卖掉就拿不回来了，所以要注意。



### 商店的商品

黎茂的商店里每天摆设的商品都不一样。如果那一天没有你想要的商品，说不定第二天就会有非常珍贵的商品到货噢。

### 查看商品目录

可以查看自己得到过的物品。请从中选择想要的物品订购。选择右侧的图标，可以改变物品的种类。



光标

## 关于其他的建筑

介绍每个村庄必有的建筑和设施。

### 派出所

保管那个村庄所发现的遗失物。派出所最多可以保存20件遗失物。如若超出，则按顺序从旧的开始删除。此外，你还可以从警察那儿得到将会举行的活动的信息。



### 在邻村……

当你去别的神游卡中的村庄玩的时候，去当地的派出所就能得到只能在那个村庄使用的地图。所以，去邻村玩的时候最好先去派出所。



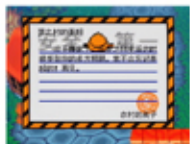
### 城隍庙

帮忙保管村里居民的物品，因物主搬家而无法归还的物品，可以用“道歉”回收。并且，你还可以听取对村庄环境的建议。



### 如果知道搬迁地……

当你知道朋友的神游卡里的村庄、物主所在地的时候，就可以到那个村庄把物品归还给他。



### 垃圾场

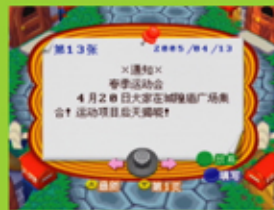
回收不要的物品和家具的地方。因为只在规定的时间来回收，所以请提前把要丢弃的物品放在里面。



## 村庄的布告牌

在自家附近立有谁都可以发布信息的布告牌。布告牌最多可以发布15条信息。如若超过，则会按顺序从旧的开始删除。

并且，已经发布的信息是无法删除的。布告牌也会发布村庄即将举办的活动的信息，所以要经常查看布告牌。



A 填写

B 放弃

## 作曲板

可以更换村庄报时用的音乐旋律。退回游戏时，请按 **PAUSE** 键。选择“是”确认更换的音乐，选择“就当没修改过”恢复到原来的音乐。



Z 重新播放

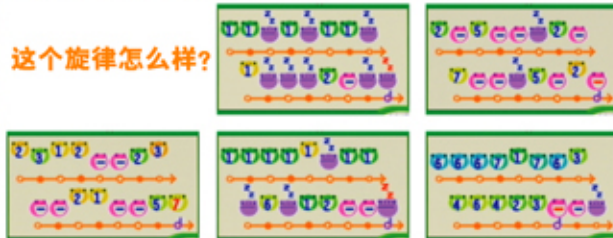
R 全部删除

⏸ 休止符

⏪ 长音

🎲 随机音

这个旋律怎么样？



## 看门俑以及保存

结束游戏的时候，一定要和自家门前的“看门俑”对话。保存游戏的内容。除了保存之外，看门俑还有其他各种功能。

### 修改留言

可以修改别的玩家来访时的留言（关于文字输入，请查阅第7页）。



### 存放物品

抓住“持有物品”中的物品，拿到看门俑处就可以让他保管那件物品（最多4件）。在别的玩家来玩的时候，可以让他们看或者卖掉那些物品。选择保存了的物品按 **A** 键，可以决定怎么做。



### 免费赠送

免费给别的玩家。

### 标上价格

用摇杆决定价格，卖给别的玩家。

### 仅供观赏

只是让看看，不给别的玩家。



### 关于信箱

送给你的信件都会被投递到家门口的信箱中。

当来信的时候就会有标志在闪动。



### 保存

保存那天玩家所进行的所有行动。

保存后结束  保存后回到标题画面。

保存后继续  保存后继续游戏。

本游戏设定根据季节和时间，以及特别状况会发生各类事件。因此相比较一次玩较长的时间，推荐您每次玩一点，体会每天不同的变化。

## 助人为乐

村里的居民们常常会彼此借还各种物品。然而，借出的物品没有归还的事件好像时有发生。因此，你要去帮助那些需要你帮助人们。如果顺利完成任务，你会从居民那儿得到份不错的礼物噢。下面来介绍一个助人为乐的事例。

### 接受任务

先和居民们谈话，问其是否需要帮助。右侧画面中小碟说：“我想让你去咯咯那儿，把我的笔记本取回来”。接受任务，去找咯咯吧。



### 保管道具

来到咯咯家，咯咯正站在门口。向他询问笔记本的事情，于是很快就拿到了笔记本。再马上回到小碟那儿吧。



### 任务完成，并得到奖赏！

同小碟说话，选择“给你的东西”，自动打开持有物品的画面，交出物品。作为回报，小碟把衣服送给了我！除此之外还有各种其他的任务。



### 其他任务

除了送物品之外，还会从居民那儿接到诸如种花、寻找水果等等丰富的任务。

## 出村

游戏进行到一定阶段，就可以让自己村庄（神游卡）里的动物，到别的村庄（神游卡）去玩了。出村需要设置好记忆区。这需要在神游机操作系统中操作，请仔细阅读记忆区的设置说明。

### 我的神游卡的操作

### 同站长说话

出村的时候，去车站同站长说话。如果记忆区已经设置好，就能做外出日志，出村了。



### 记忆区的设置

1. 在游戏选择菜单中选择《动物森林》，然后按Z键进入记忆区设置菜单。
2. 用摇杆选择一个记忆区后，按A键确认。（按Z键可解除设置）
3. 按B键返回菜单。
4. 返回游戏选择菜单后，用摇杆选择《动物森林》后按A键进入游戏。

※当你再次进入《动物森林》游戏的时候，游戏会自动使用你上次设置的记忆区。



### 别人的神游卡的操作

### 出发去别的村庄！

用别人的神游卡玩之前，请先确认对方的游戏设置了记忆区。用对方的神游机和神游卡开始游戏，然后在选择人物的时候选择来访者选项。按照提示换入自己的已经有出村记录的神游卡读取数据，然后换回别人的神游卡进行游戏。



出村的时候，请先确认自己的村庄和别人的村庄，在时间上是否相同。比如对方的村庄的时间比自己的要早，那么持有的东西有可能会烂掉。再比如说，对方的时间比自己晚，那么会发生有可能本来送得到的东西送不到的情况。

## 其他的村庄有什么不同呢？

### ★ 居民不同！

因为村庄不同，当然里面的动物也不一样。去和大家打招呼成为好朋友吧！



### ★ 物品不同！

在黎茂的商店和玩家的房屋里，也许能发现此前没有见过的物品。



### ★ 水果不同！

你也许能摘到没有见过的水果，说不定自己的村庄里有人想吃呢！



※探索其他的奥秘吧。每个村庄也都有和自己村庄相同的地方。

### 别人的神游卡的操作

### 回家

当想要回自己村庄的时候，去车站同站长说话。可以把数据保存到记忆区。请按照提示的内容换卡。

※回村的时候，一定要乘坐火车。如不乘火车就切断电源或者按下电源键的话，你可能会就不能正常回村了。



### 我的村庄的操作

### 回到自己的村子

设置好记忆区的，已经出村的人，在下次用自己的神游卡开始游戏的时候，会自动的使用已经出村的人进行游戏。

（不这样做就回不了村）。



无法去没有玩过的神游卡里去玩。必须要在那个村庄买个一个家，在看门处保存过一次才可以。

玩游戏时如果发生了什么事件，就在这儿做笔记吧。

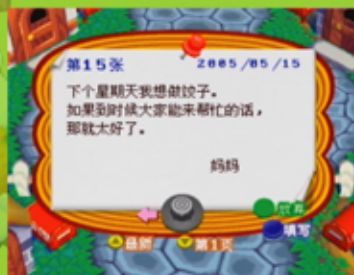


## 多样的玩法

本游戏准备了丰富多彩的可以让多个玩家之间进行交流的玩法。利用这些玩法，让游戏变得更加有趣吧。下面来介绍几个例子。

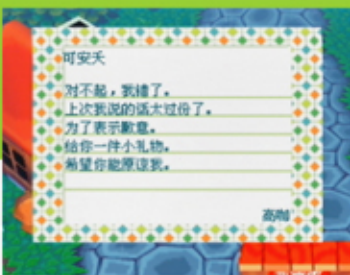
### 家族的布告牌

在一个村庄（神游卡）可以同时住4位玩家，如果您是父亲、母亲、兄弟所组成的4口之家的话，家庭成员每人使用一名角色住进去一定很有趣！给晚归的父亲写信，讲一些难以开口的事情，或许可以达到与以往不同的交流效果。



布告牌  
联络的事情都可以写在布告牌上。

面对面难以开口的语言也可以……

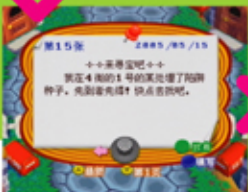


### 寻宝大会

在村子的某处先埋好珍贵的物品，然后让别的玩家寻宝怎么样？通过信件或布告牌给予提示，让他在整个村庄来寻找。在房子后面等不易发现的地方放置物品，然后，透露更为详细的提示信息。根据每个人不同的想法，说不定会成为很棒的冒险呢！



用铁锹把物品埋入地下……



给大家提示。



发现宝物啦！

10月	6日	点	中秋节
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	
月	日	点	



## 游戏心得

## 重要信息

### 忠告：

复制任何神游游戏均为违法行为，违反了国家与国际版权法。“备份”或“存档”的复制都不允许，而且并无必要用此保护您的软件。违反者将受到严惩，情节严重的将被追究刑事责。

请勿在任何未经授权的设备上使用神游游戏。如使用这些设备将使神游产品担保自动失效。神游科技或销售商不对因此造成的损坏或损失负责。如果使用了此类设备造成游戏停止运行，应小心断开连接以避免损坏，接着再恢复正常游戏。如果在没有使用任何非神游设备的情况下，游戏停止运行，请联系当地的神游销售点。

这些注意事项的内容并不影响您的合法权益。

这份使用手册和其它随游戏附赠的印刷品受国家及国际版权法保护。

未经神游科技许可，用户不可出租此游戏或游戏商标。

咨询热线：(86-512) 62883599

电子邮件：[iQue@iQue.com](mailto:iQue@iQue.com)

公司网址：[www.iQue.com](http://www.iQue.com)